

**Civico**

**Museo**

**Archeologico**

**di Milano**



**PROGRAMMA PER LA FESTA DEL MUSEO**

**4 settembre 2016**

**VISITE GUIDATE per adulti e insegnanti**

**Chiacchierate di presentazione delle sezioni del Museo, dei suoi tesori e delle diverse possibilità di apprendimento e di divertimento.**

14.30 **visita guidata per adulti** di presentazione degli highlights del Museo con salita sulle torri romane.

15.30 **visita guidata riservata agli insegnanti** - Chiacchierata con passeggiata attraverso il Museo e salita sulle torri romane; presentazione dell’offerta educativa proposta per l’anno scolastico 2016-2017 e di tutti gli spunti e le potenzialità didattiche che le sezioni del Museo offrono per approfondimenti da sviluppare in classe o con attività ad hoc.

16.30 **visita guidata per adulti** di presentazione degli highlights del Museo con salita sulle torri romane.

**LABORATORI per bambini**

**Presentazione e prova di alcuni nuovi laboratori per l’anno scolastico 2016-2017.**

14.30 **Laboratorio Giochiamo con gli antichi Egizi! (anni 6-11).** Ogni bambino costruisce un *senet* da portare a casa. Gli antichi Egizi amavano passare piacevolmente e con fantasia il tempo libero, i momenti in cui non erano impegnati in altre attività: uno dei passatempi preferiti di adulti e bambini era il gioco del *senet*, che richiedeva una combinazione di abilità e di fortuna.

15.30 **Laboratorio SMS di pietra** **(anni 7-11).** Ogni bambino compone un’epigrafe completa di testo e decorazioni da portare a casa). Le epigrafi costituiscono una fonte storica diretta e originale, capace di rivelarci, senza il filtro della letteratura, la mentalità e le abitudini di chi le commissionò; un modo, quindi, per conoscere da vicino chi abitava a *Mediolanum* 2000 anni fa ed immedesimarsi in loro, assumendo un’identità ed immaginandosi una vita “romana”.

16.30 **Visita guidata alla sezione greca con lettura delle favole di Esopo (anni 4-10**). Scopriamo alcuni aspetti peculiari della civiltà greca, usando quale tramite le divinità e gli animali rappresentati sui reperti e le storie di Esopo in cui gli stessi sono protagonisti. Un modo divertente ed originale per imparare tante cose nuove.

**Aster s.r.l.**

**02 20404175**

**segreteria@spazioaster.it**